**Tree’s a crowd -4B**

Program má spočítať koľko stromov má najbližšieho suseda 0<=x1< 1<=x2…<10, a pre každú priehradku vypísať na obrazovku. Vstup je les stromov, a ich súradníc v 3d priestore

Riešenie:

Pre každý strom vypočítam jeho vzdialenosť k najbližšiemu susedovi iteráciou cez všetky stromy. Vzdialenosť vypočítam pomocou vytvorenia vektora z bodov(A-B=v) a potom umocnením súradníc, sčítaním a odmocnením.Následne pripočítam k počítadlu na pozícií (int)pozicia. Toto hodí všetky desatinné čísla do správnej priehradky. Urobím to pre každý strom, a na konci vypíšem.